



## IL MESSAGGERO SCHOOL CUP 2013 REGOLAMENTO TORNEO

---

### INTRODUZIONE

Il Messaggero School Cup è un Torneo di calcio ad otto maschile, aperto agli studenti nati dopo il 1 gennaio 1996 (ad eccezione dei due fuori quota, vedi punto 9), regolarmente iscritti a scuole superiori di secondo grado della città di Roma. Saranno ammesse al Torneo 24 squadre che andranno a formare 4 gironi da 6 squadre ciascuno.

Il vincitore della passata edizione di School Cup accede di diritto alla fase eliminatoria a 24 squadre a meno di una sua espressa rinuncia.

### MODALITA' DI ISCRIZIONE

1. Ogni Scuola potrà iscrivere la propria squadra scaricando il Modulo d'Iscrizione Squadra dal sito del Torneo [www.schoolcup.it](http://www.schoolcup.it).
2. Il Preside della Scuola dovrà nominare un proprio docente di Educazione Fisica che assumerà il ruolo di Coach della Squadra.
3. Per completare l'iscrizione il Coach, nominato dalla Scuola a propria rappresentanza, dovrà inviare via fax (numero 06.33260522) alla Segreteria Organizzativa del Torneo il Modulo di Iscrizione Squadra compilato in ogni sua parte e firmato.
4. Errori nella compilazione comporteranno la non ammissibilità della squadra al Torneo.
5. Alla ricezione del fax, la Segreteria Organizzativa del Torneo invierà una mail a conferma dell'avvenuta ricezione.
6. Contestualmente all'invio del fax il Coach dovrà provvedere ad inviare per posta entro i successivi cinque giorni di calendario il Modulo di Iscrizione Squadra in originale allegando, per ciascuno degli iscritti, la Liberatoria firmata da uno dei genitori al seguente indirizzo:  
Segreteria Organizzativa Il Messaggero School Cup 2013 - Via Tessennano, 23 – 00189 - ROMA
7. L'iscrizione di una Scuola diventerà effettiva solo al momento della ricezione da parte della Segreteria Organizzativa del Torneo della documentazione in originale.
8. Per definire le Scuole ammesse a far parte del Torneo farà fede l'ora e la data di ricezione del fax d'iscrizione, accompagnato nei 5 giorni lavorativi successivi dal materiale in originale richiesto, per il quale farà fede la data di invio. Trascorsi i cinque giorni di calendario, il mancato ricevimento da parte della Segreteria della documentazione in originale farà decadere il diritto di partecipazione acquisito attraverso l'invio del fax di conferma.

### COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA

9. Ogni squadra è composta da 12 giocatori: 8 titolari e 4 riserve. All'interno dei 12 giocatori sono ammessi, per ciascuna squadra, fino ad un massimo di 2 giocatori fuori quota, nati cioè prima del 1 gennaio 1996. Sono inoltre ammessi per ciascuna squadra sino ad un massimo di due giocatori fuori rosa, utilizzabili ad insindacabile giudizio della Segreteria Organizzativa in sostituzione dei giocatori titolari e delle riserve in caso di infortuni e defezioni. I nomi dei giocatori fuori rosa devono essere segnalati alla iscrizione della squadra, pena il decadimento del diritto di utilizzo durante lo svolgimento del Torneo.
10. La squadra dovrà schierare in campo da un minimo di 7 ad un massimo di 8 giocatori.
11. L'organizzazione si riserva il diritto di controllare l'identità dei partecipanti in occasione di ciascuna partita. È pertanto richiesto a ciascun giocatore di avere sempre con se un documento di identità valido per l'identificazione.



#### FORMULA DEL TORNEO

12. Per la fase eliminatoria le squadre saranno divise in quattro zone (A, B, C, D); ciascuna zona sarà a sua volta divisa in due gironi da tre squadre ciascuno. La vincente di ogni girone sarà ammessa al tabellone finale che si svolgerà ad eliminazione diretta, fino alla finale. Di seguito uno schema riepilogativo della formula del Torneo.

### IL MESSAGGERO SCHOOL CUP 2013 SCHEMA RIEPILOGATIVO FORMULA DEL TORNEO

	SQUADRE ISCRITTE	FASE ELIMINATORIA GIRONE ALL'ITALIANA	QUARTI ELIMINAZIONE DIRETTA	SEMIFINALI ELIMINAZIONE DIRETTA	FINALI
ZONA A	6	GIR. A1 3 SQUADRE ----- GIR. A2 3 SQUADRE	1° GIR. A1 VS 1° GIR. A2	VINCITORE ZONA A	PRIMO SECONDO POSTO
ZONA B	6	GIR. B1 3 SQUADRE ----- GIR. B2 3 SQUADRE	1° GIR. B1 VS 1° GIR. B2	VS VINCITORE ZONA B	
ZONA C	6	GIR. C1 3 SQUADRE ----- GIR. C2 3 SQUADRE	1° GIR. C1 VS 1° GIR. C2	VINCITORE ZONA C	TERZO QUARTO POSTO
ZONA D	6	GIR. D1 3 SQUADRE ----- GIR. D2 3 SQUADRE	1° GIR. D1 VS 1° GIR. D2	VS VINCITORE ZONA D	



13. Gli incontri della fase eliminatoria ed i quarti di finale verranno disputati nei seguenti Centri Sportivi:

- **ZONA A: Circolo Sportivo "DUE PONTI", Via dei Due Ponti 48/a, Roma**
- **ZONA B: Società Sportiva "SAVIO CALCIO", Via Norma 9, Roma**
- **ZONA C: Circolo Sportivo "LA FERRATELLA", Via S. Quasimodo, 124/126, Roma**
- **ZONA D: Società Sportiva "VIS AURELIA", Via Gioacchino Ventura n. 54, Roma**

14. Le partite di semifinale e le finali per il 3° e 4° posto ed il 1° e 2° posto verranno disputate nelle date del 10 giugno (semifinali) ed 11 giugno (finali) presso una sede che verrà comunicata nel corso dello svolgimento del Torneo.

15. In tutte le partite ogni vittoria vale 3 punti, 1 punto viene attribuito per il pareggio nessun punto per la sconfitta. Tutte le partite si giocheranno in 2 tempi da 20' con intervallo di 10'.

16. Al termine del girone di qualificazione, accede alla fase ad eliminazione diretta la squadra che avrà totalizzato un maggior numero di punti. In caso di parità di punteggio, si terrà conto del risultato dello scontro diretto, a seguire, la differenza reti generale. In caso di ulteriore parità si terrà conto del maggior numero di reti segnate e a seguire la regola del fair play (passa la squadra con minor numero di cartellini).

In caso di parità di ciascuno dei sopradescritti elementi, si ricorrerà al sorteggio alla presenza dei Coach delle due squadre da parte della Segreteria Organizzativa del Torneo.

17. Dai quarti di finale in poi, in caso di risultato di parità, alla fine dei tempi regolamentari si passerà ai calci di rigore (dopo i primi 5 calci di rigore si procederà ad oltranza).

#### **REGOLE DI GIOCO**

18. Tutte le regole sono quelle ufficiali del gioco calcio.

19. È obbligatorio indossare la divisa ufficiale del Torneo che verrà gratuitamente fornita dall'organizzazione e che differenzierà le squadre in base al colore.

20. Al momento dell'iscrizione è obbligatorio fornire per ogni partecipante copia del certificato medico di "sana e robusta costituzione" o superiore attestante l'idoneità a partecipare ad una partita di calcio amatoriale. Prima dell'inizio di ogni partita, ogni Coach dovrà consegnare al responsabile di campo per il controllo i certificati medici di ogni giocatore **in originale**. I giocatori sprovvisti di tale originale non saranno ammessi alla partita. A fine gara, il coach potrà ritirare gli originali che andranno però mostrati prima dell'inizio delle gare successive.

21. Comportamenti antisportivi e offensivi verso pubblico, avversari e arbitri non sono tollerati e verranno puniti con l'esclusione prima del giocatore e in caso di reiterato comportamento della squadra dal Torneo.

#### **RECLAMI**

22. Qualunque tipo di reclamo dovrà essere formalizzato verbalmente all'arbitro prima dell'inizio dell'incontro.

23. Ogni ulteriore reclamo o chiarimento deve essere inviato per iscritto alla Segreteria Organizzativa del Torneo all'indirizzo [segreteria@schoolcup.it](mailto:segreteria@schoolcup.it)

#### **CLASSIFICHE E MARCATORI**

24. Fanno fede i dati riportati nella apposita sezione del sito [www.schoolcup.it](http://www.schoolcup.it)

**Il Messaggero**